Stylistisch sollen die Sounds over-the-top und larger than life sein. Alles etwas übertrieben und durchgeknallt fröhlich. Aber immer noch irgendwie an Wikinger erinnern. Falls das geht. Sollte gehen. Muss gehen. Ansonsten kommen Polka-songs gut. ;)

Was pures Sound-Feedback angeht, so ist Mario Kart doch ganz gut als Orientierungshilfe. Aber keinesfalls kopieren.

In-Game

* BGM (nach Möglichkeit mehrere)
* Crash Sounds
* Voice Over (pro Char)
  + lachen
  + schreien
  + uwieeeeeeee!
  + Jabadabaduuu!
  + schimpfen (Gebrabel, man denke an Donald Duck)
* Fahr-Sounds
  + Holz auf Holz
  + Metall auf Holz
  + Stein auf Holz
  + auf weichem Untergrund (Pilze, Moos)
  + nasser Untergrund (nice to have)
  + auf dem Regenbogen
  + Bremsgeräusch
* Fail
* WIeder ins Level gesetzt werden (Fette Walküre, sparkle sparkle!)
* Start
* 1st Finish
* other Finish (machen wir das???)
* Falls Auswertung reinkommt - Winner BGM

Menüs

* Menü BGM
* Auswahl bewegen
* bestätigen
* zurück/rückgängig
* Final Bestätigen (vor Game Start)

Workshop

* BGM
* Gegenstand
  + auswählen
  + anstecken
  + fallen lassen
  + löschen
  + drehen
* du-hast-etwas-freigespielt-Sound
* falls Chars noch aktiv sein sollen
  + Laufgeräusch
  + Schlaggeräusch
  + die Fette Walküre, sparkle sparkle!

Falls etwas fehlen sollte, seid bitte so frei und fügt es hinzu ;)